1.1 Ідея проекту

           Останнім часом популярність ігор тільки зростає. При чому не має значення комп'ютерна гра або ж гра на телефон. На сьогоднішній день розроблена величезна кількість ігор на будь-який смак і гаманець. Величезною перевагою ігор є їх доступність користувачеві, а в ідеалі безкоштовні версії ігор, але ми всі прекрасно розуміємо, що кожний розробник намагається заробити для себе максимальний прибуток.

Саме таку перевагу буде мати наша гра. Жодних вкладів для завантаження гри робити не потрібно, оскільки гра матиме безкоштовну версію. Наш проект пов’язаний з розробкою цікавої мобільної гри про ніндзя. Враховуючи, що основним ринком збуту мобільних ігр та усіх нових технологій є країни Азії, а саме Японія та Китай, то дана тема є дуже популярною, особливо для представників країни квітучої сакури. Велика кількість людей полюбляє у грі відчувати моменти, наближені до реальних. Серед основних ідей є також створення деяких рівнів ігри чи етапів, наближених до нашої реальності. Наприклад, вулиці, з великою кількістю людей чи керування автомобілем. Серед ідей послідовності гри, розглядається чотири основних варіанти:

1. гра, що має одну сюжетну лінію, рівні відсутні;
2. гра, що має декілька сюжетних ліній, рівні відсутні;
3. гра, що має одну сюжетну лінія, рівні наявні ;
4. гра, що має декілька сюжетних ліній, а також обмежену кількість рівнів.

Остаточний висновок буде зроблено під час розробки та тестування ігри, але найбільш вірогідним є третій варіант.